

## **Anhang 1: Introtex te in World of Warcraft**

Quellen: www.wow-europe.de

WoW-Handbuch unter „Konflikt der Völker“ ab S. 150

World-of-Warcraft-Spiel, nach jeweiliger Charakterauswahl

(Es werden jeweils die letzten Sätze/Absätze des Introtex tes aufgeführt, um den Aufforderungscharakter deutlich zu machen.)

### Menschen

*Und Ihr müsst das Königreich gegen diejenigen verteidigen, die es bedrängen, sowie die subversiven Verräter jagen, die es von innen zerstören wollen. Die Zeit für Helden ist gekommen. Das größte Kapitel der Menschheitsgeschichte kann beginnen.*

### Zwerge

*Die Geister der Zwergenkönige wachen über Euch, und die Berge selbst sind Eure Kraft. Die Zukunft Eures Volkes liegt in Euren Händen.*

### Gnome

*Als Gnom edler Herkunft ist es Euch, die Herausforderung anzunehmen und Euer ungewöhnliches Volk in eine bessere Zukunft zu führen.*

### Nachtelfen

*Als einer der wenigen noch lebenden Nachtelfen müsst Ihr Darnassus und die wilden Kinder der Natur gegen die schleichende Verderbnis der Legion verteidigen.*

### Orcs

*Es ist Euer Pflicht, die sichtbaren wie unsichtbaren Feinde Durotars zu zerschmettern, denn die Agenten der Brennenden Legion ziehen immer noch durch das Land.*

### Tauren

*Nachdem Ihr das Alter der Reife erreicht habt, müsst Ihr Eure Fähigkeiten in der Wildnis einer Prüfung unterziehen und Euch bei der Großen Jagd beweisen.*

### Trolle

*Die Darkspear mussten aus ihren Inselfestungen fliehen und gründeten an der Küste von Durotar das Dorf Sen'jin. Von diesem improvisierten Dorf aus führen die Darkspear und ihre Verbündeten Feldzüge gegen Zalazanes Festung auf den Echo-Inseln, da sie ihre Dschungelheimat um jeden Preis zurückerobern wollen.*

### Untote / Verlassene

*Als einer der Verlassenen müsst Ihr jeden eliminieren, der die neue Ordnung bedroht – Menschen, Untote, wen auch immer.*